

Bier Pong Regeln

Bier Pong Regeln - Kurzfassung

Notwendiges Zubehör:

- 4 Spieler, 2 Bälle, 22 Red Solo Cups, Bier, Tisch

Die wichtigsten Regeln:

- jeder Spieler eines Teams wirft je einen Ball
- Bälle die aufsetzen, dürfen abgewehrt werden
- getroffene Becher müssen ausgetrunken werden, nachdem beide Spieler geworfen haben
- treffen beide Bälle in denselben Cup, müssen 3 Becher getrunken werden, der Getroffene und 2 Becher nach Wahl des Teams, welches nicht geworfen hat
- treffen beide Bälle, erhält das Team die Bälle zurück und darf erneut werfen
- anschließend ist das andere Team an der Reihe
- müsste ein Team den letzten Becher trinken, erfolgt die Redemption
- Treffer in alle Becher bei der Redemption: Overtime mit je drei Bechern
- andernfalls verliert das Team, dass die Redemption hatte

Beer Pong Regeln - ausführliche Version

Die Spielvorbereitungen

1. Such dir vor Spielbeginn einen Gegner. Du kannst im Einzel oder zusammen mit einem Spielpartner im Team gegeneinander spielen.

2. Nun zur Vorbereitung des Spielfelds. Zunächst brauchst du einen geeigneten Untergrund. Dies kann die Tischtennisplatte in der Garage, der Billardtisch im Keller oder auch ganz schlicht ein ebener Fußboden sein. Profis haben natürlich einen Beer Pong Tisch.

Bei einem 1 gegen 1 sind 6 oder 10 Becher pro Seite erlaubt, bei einem 2 gegen 2 10 oder 15.

Befüllt werden die Becher mit einem Getränk deiner Wahl. Alkoholfreie Getränke sind erlaubt, allerdings vor Spielbeginn mit dem Gegnersteam abzusprechen.

Hierbei wird bei 6 Bechern mit 0,6 Litern, bei 10 Bechern wird mit 1 Liter und bei 15 Bechern mit 1,5 Litern je Seite gespielt. Diese Angaben beziehen sich auf Spiele mit Radler oder Bier. Sollte jemand mit höherprozentigen Getränken spielen, obliegt es dem Gegnersteam diese Werte nach unten zu korrigieren.

Jeweils einen Becher befüllst du mit Wasser. Aus hygienischen Gründen sollte der Spielball nach jeder Runde in diesem Waschbecher gereinigt werden.

Wer beginnt

Um zu entscheiden wer das Spiel beginnen soll, gibt es 3 Möglichkeiten:

1. das Werfen einer Münze
2. Stein-Schere-Papier
3. Auswerfen
 - Je eine Person aus jedem Team bekommt einen Ball und schauen sich in die Augen
 - Die Kontrahenten zählen von 3 runter und werfen zeitgleich während Sie sich in die Augen schauen („blind“)
 - Treffen beide, Wiederholung
 - Treffen beide nicht, machen die beiden anderen Teampartner weiter
 - Wenn ein Team trifft und das andere nicht, beginnt das Team, was getroffen hat

Beer Pong Würfe

Beide Personen eines Teams bekommen einen Ball.

Wie du den Ball wirfst, bleibt dir überlassen. Jedoch sollte vorher festgelegt sein, von wo aus geworfen werden darf. Eine wichtige Regel besagt, dass der **Ellenbogen dabei hinter dem Spielfeldrand** sein muss.

Generell kannst du versuchen, den Wurf direkt zu verwandeln oder ihn vorher auf der Spielfläche aufkommen zu lassen. Letzteres wird unter Beer Pongern auch als Bounce bezeichnet.

Direkter Wurf



Nehmt den Ball und werft ihn auf die Becher ohne dass der Ball die Spielfläche berührt. Ein gutes Händchen und etwas Feingefühl werden natürlich vorausgesetzt. Der Gegner darf den Ball nicht abwehren.

Bounce



Anders als beim direkten Wurf lässt du beim "Bounce" den Ball auf der Spielfläche aufkommen, bevor dieser einen Becher trifft. Dabei hast du die Möglichkeit den Ball auch mehrmals aufkommen zu lassen.

Allerdings musst du beachten: Euer Gegner darf einen "Bounce" mit der Hand abblocken.

Mehr Risiko wird natürlich belohnt. Solltest du einen "Bounce" verwandeln, muss dein Gegner 2 Becher trinken.

Jede verunglückte Abwehr hat jedoch auch Konsequenzen für deinen Gegner. Wird dabei ein Becher umgeworfen, gilt dieser als (einfach) getroffen. Der Becher wird mit Wasser befüllt bis zum Ende der Runde für mögliche Sondertreffer wieder aufgestellt.

Besonders strenge Spieler bestrafen einen umgestoßenen Becher sogar mit zwei Strafbechern und das Vorbeischießen am Ball mit einem Strafbecher.

Trefferarten



Ein Treffer: der Gegner muss den Becher trinken und wegstellen.



Der Gegner muss zwei Becher trinken und diese entfernen.



Doppeltreffer! Es müssen drei Becher getrunken und entfernt werden.

Werden beide Bälle versenkt, darf erneut geworfen werden. Dies wird "**Balls Back**" genannt. Ansonsten ist der Gegner an der Reihe.

Gewinner und Redemption

Wer zuerst alle Becher des Gegners getroffen hat, ist der Sieger.

Der Verlierer muss alle auf dem Tisch verbleibenden Becher trinken, dem Gewinner steht es frei dem Verliererteam eine beliebige Anzahl Becher abzunehmen.

„Rebuttal“ / "Redemption" Regel!

Wenn der letzte Becher getroffen wurde, kann der Gegner solange weiter werfen, bis einmal daneben geworfen wurde. Somit ist es zumindest noch möglich, die "Strafe" zu mildern. Wenn du im Team spielst, kannst du abwechselnd noch solange werfen, bis beide nicht mehr treffen.

Werden beim Rebuttal alle restlichen Becher getroffen, wird eine Overtime gespielt. Hierbei bekommt jedes Team 3 Becher und das Spiel geht wie gewohnt weiter.

Sonderfälle

1. Sollte der letzte Treffer eines Rebuttals mit dem ersten von 2 Würfeln erfolgen, wird **sofort** die Overtime aufgebaut. Trifft der verbleibende Werfer seinen Wurf auf die 3 Becher, wird dies als „Balls Back“ gewertet.
2. Wenn der letzte verbleibende Becher eines Teams doppelt getroffen wird, entfällt das Redemptionrecht dieses Teams und das Spiel ist sofort vorbei.
3. Wenn durch Doppeltreffer auf die letzten Zwei/Drei Becher alle Becher als getroffen gezählt werden, hat das werfende Team die Chance das „Balls

Back“ zu nutzen, um auf 1 Becher zu Werfen. Trifft einer dieser Würfe, so greift 2.